

# アイデア・バトル2018 1st 採択者



	提案テーマ	代表者名	ふりがな	学府・学部	専攻・学科	学年
	1 アプリリクエスト	松本 悠椰	まつもと はるや	理学部	物理学科	B1
	2 Magic music box	Hyunho Kim	きむ ひゆんほ	IUPE Agriculture	Bioresource and Bioenviroment	B2
	3 グループデートマッチングアプリ「Utagaki(仮)」	高橋 遼	たかはし りょう	工学部	電気情報工学科	B4
	4 健康日本を担う将来世代の教育絵本づくり ～予防医療を広める歯学生の積極的実践～	安國 鉄平	やすくに てっぺい	歯学部	歯学科	B4
	5 プログラミングによる課題解決能力を持つ人財の育成	松浦 悠平	まつうら ゆうへい	工学部	地球環境工学科	B4
※	6 全天球カメラとディープラーニングを用いたAI歯科診断アプリの開発	金谷 勇希	かなや ゆうき	歯学部	歯学科	B4
※	7 Shopbot(CNCミリングマシン)を利用した住環境・まちづくりへの取り組み	矢野尾 左山	やのお さざん	工学部	建築学科	B4
	8 “やりたい”が集まるWebメディア「ファンラボ」	樋口 佑樹	ひぐち ゆうき	経済学部	経済工学科	B5
	9 インドへの子供向けプログラミング教室導入	志村 朋人	しむら ともひと	システム情報科学府	情報知能工学専攻	M1
※	10 学生クリエイターによるテクノロジーとデザインの融合したまちづくり	宮田 和弥	みやた かずや	芸術工学府	デザインストラテジー専攻	D1
※	11 集中力維持システムを導入した自習室の構築・検証	竹内 啓人	たけうち ひろと	システム生命科学府	システム生命科学専攻	D2
	12 “先延ばし”を解決するための対話型カレンダー&ToDo リストアアプリケーション	董 欣	とう きん	地球社会統合科学府	地球社会統合科学専攻	D3

※のチームは、C&C2018応募から採択したチームです。