アイデア・バトル2018 1ｓｔ 採択者

	提案テーマ	代表者名	ふりかな	学府・学部	専攻・学科	学年
1	アプリリクエスト	松本　悠椰	まつもと　はるや	理学部	物理学科	B1
2	Magic music box	Hyunho　Kim	きむ　ひゅんほ	IUPE Agriculture	Bioresource and Bioenviroment	B2
3	グループデートマッチングアプリ「Utagaki(仮)」	髙橋　遼	たかはし　りょう	工学部	電気情報工学科	B4
4	健康日本を担う将来世代の教育絵本づくり　～予防医療を広める歯学生の積極的実践～	安國　鉄平	やすくに　てっぺい	歯学部	歯学科	B4
5	プログラミングによる課題解決能力を持つ人財の育成	松浦　悠平	まつうら　ゆうへい	工学部	地球環境工学科	B4
※6	全天球カメラとディープラーニングを用いたAI歯科診断アプリの開発	金谷　勇希	かなや　ゆうき	歯学部	歯学科	B4
※7	Shopbot（CNCミリシングマシン）を利用した住環境・まちづくりへの取り組み	矢野尾　左山	やのお　さざん	工学部	建築学科	B4
8	“やりたい”が集まるWebメディア「ファンラボ」	樋口　佑樹	ひぐち　ゆうき	経済学部	経済工学科	B5
9	インドへの子供向けプログラミング教室導入	志村　朋人	しむら　ともひと	システム情報科学府	情報知能工学専攻	M1
※10	学生クリエイターによるテクノロジーとデザインの融合したまちづくり	宮田　和弥	みやた　かずや	芸術工学府	デザインストラテジー専攻	M1
※11	集中力維持システムを導入した自習室の構築・検証	竹内　啓人	たけうち　ひろと	システム生命科学府	システム生命科学専攻	D2
12	“先延ばし”を解決するための対話型カレンダー&ToDo リストアプリケーション	董　欣	とう　きん	地球社会統合科学府	地球社会統合科学専攻	D3

※のチームは、C&C2018応募から採択したチームです。

アイデア・バトル2018 2nd 採択者一覧　（応募総件数15件）

	提案テーマ	代表者名	ふりかな	学府・学部	専攻・学科	学年
1	浅海底の３Ｄマップ	冨田　真以	とみた　まい	芸術工学部	芸術情報設計学科	B1
2	iOSが備える「AR計測」の機能を用いた空間のL×W×H計測と、その空間にぴったりの家具を提案してくれるアプリ	山岸　将大	やまぎし　しょうだい	工学部	建築学科	B2
3	デジタルとアナログを融合させたプログラミングを学べるスマートトイ	松本　忠大	まつもと　ただひろ	工学部	機械航空工学科機械工学コース	B3
4	安価で創意に富んだおもちゃのような家具の製作、販売	岸川　明香里	きしかわ　あかり	芸術工学部	環境設計学科	B3
5	個別化医療時代に向けた、多因子疾患の治療最適化モデルの構築	井上　聡太	いのうえ　そうた	経済学部	経済工学科	B4
6	次世代の生体認証を用いた利便的高度物理セキュリティシステムの提供	吉野　弘毅	よしの　こうき	工学部	電気情報工学科	B4
7	高性能銀ナノ微粒子インクを用いた「切り貼り可能な透明フィルム型電源コード」の開発・販売	千葉　佳祐	ちば　けいすけ	理学府	化学	M1
8	セルフメディケーション達成のための、オンライン・ファーマシー事業	松原　由造	まつばら　よしぞう	薬学府	創薬科学専攻	D1