

No.	2024年度		2023年度	
1	アントレプレナーシップ入門	フロンティア	アントレプレナーシップ入門	フロンティア
2	ニュービジネス・クリエーション		ニュービジネス・クリエーション	
3	技術系アントレプレナーシップ(特論)		技術系アントレプレナーシップ(特論)	
4	コーポレート・アントレプレナーシップ(特論)		コーポレート・アントレプレナーシップ(特論)	
5	Global Seminar(English)		Global Seminar(English)	
6	—		—	
7	アイデア・ラボ I	フロンティア	アイデア・ラボ I	フロンティア
8	アイデア・ラボ II		アイデア・ラボ II	
9	アントレプレナーシップ・キャリアデザイン		アントレプレナーシップ・キャリアデザイン	
10	デザイン思考		デザイン思考	
11	リーンスタートアップ演習 (デザイン思考+プロトタイピング)		リーンスタートアップ演習 (デザイン思考+プロトタイピング)	
12	アントレプレナーシップ・組織論基礎(※1)	高年次	アントレプレナーシップ・組織論基礎(※1)	高年次
13	アントレプレナーシップ・戦略論基礎(※1)	高年次	アントレプレナーシップ・戦略論基礎(※1)	高年次
14	アントレプレナーシップ・マーケティング基礎(※1)	高年次	アントレプレナーシップ・マーケティング基礎(※1)	高年次
15	アントレプレナーシップ・マーケティング応用		アントレプレナーシップ・マーケティング応用	
16	アントレプレナーシップ・会計/ファイナンス基礎(※1)	高年次	アントレプレナーシップ・会計/ファイナンス基礎(※1)	高年次
17	アントレプレナーシップ・組織論応用		アントレプレナーシップ・組織論応用	
18	Advanced Lecture in Research Skills Develoment(English)		Advanced Lecture in Research Skills Develoment(English)	
19	ベンチャー・ファイナンス		ベンチャー・ファイナンス	
20	イノベーション・マネジメント		イノベーション・マネジメント	
21	テクノロジー・マーケティング・ゲーム		テクノロジー・マーケティング・ゲーム	
22	Technology Marketing Game(English)		Technology Marketing Game(English)	
23	ビジネスにおける競争優位性(非開講)		ビジネスにおける競争優位性	
24	新興国アントレプレナーシップ(非開講)	高年次	新興国アントレプレナーシップ	高年次
25	グローバルPBL	高年次	グローバルPBL	高年次
26	—		—	
27	QRECインターンシップ		QRECインターンシップ	
28	ソーシャル・アントレプレナーシップ(非開講)		ソーシャル・アントレプレナーシップ	
29	デジタル工作入門		デジタル工作入門	
30	起業価値評価		起業価値評価	
31	Entrepreneurship Boot Camp	高年次	Entrepreneurship Boot Camp	高年次
32	企業と創るアイデアソン・ハッカソン		企業と創るアイデアソン・ハッカソン	
33	実践データサイエンス入門		実践データサイエンス入門	
34	デジタル工作応用		デジタル工作応用	
35	キャリアのための自己探求学	高年次	キャリアのための自己探求学	高年次
36	Entrepreneurial Intention		Entrepreneurial Intention	
37	価値創造演習(特論)			

※1:2019年度より「工業倫理・工業経営」も含まれますが、高年次基幹教育科目として受講した場合のみQREC修了

※1:2019年度より「工業倫理・工業経営」も含まれますが、高年次基幹教育科目として受講した場合のみQREC修了