

アイデア・バトル2018 2nd 採択者一覧 (応募総件数15件)

No	提案テーマ	代表者名	ふりがな	学府・学部	専攻・学科	学年
1	浅海底の3Dマップ	富田 真以	とみた まい	芸術工学部	芸術情報設計学科	B1
2	iOSが備える「AR計測」の機能を用いた空間のL×W×H計測と、その空間にぴったりの家具を提案してくれるアプリ	山岸 将大	やまぎし しょうだい	工学部	建築学科	B2
3	デジタルとアナログを融合させたプログラミングを学べるスマート玩具	松本 忠大	まつもと ただひろ	工学部	機械航空工学科 機械工学コース	B3
4	安価で創意に富んだおもちゃのような家具の製作、販売	岸川 明香里	きしかわ あかり	芸術工学部	環境設計学科	B3
5	個別化医療時代に向けた、多因子疾患の治療最適化モデルの構築	井上 聡太	いのうえ そうた	経済学部	経済工学科	B4
6	次世代の生体認証を用いた利便的・高度物理セキュリティシステムの提供	吉野 弘毅	よしの こうき	工学部	電気情報工学科	B4
7	高性能銀ナノ微粒子インクを用いた「切り貼り可能な透明フィルム型電源コード」の開発・販売	千葉 佳祐	ちば けいすけ	理学府	化学	M1
8	セルフメディケーション達成のための、オンライン・ファーマシー事業	松原 由造	まつばら よしぞう	薬学府	創薬科学専攻	D1